

**UCHWAŁA NR 0007.16.2017
RADY MIEJSKIEJ W CZARNEM**

z dnia 1 marca 2017 r.

w sprawie zmiany nazwy ulicy na terenie miasta Czarne

Na podstawie art.18 ust.2 pkt 13 i art. 41 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2016 r. poz.446 ze zm.) w związku z art. 6 ust.1 ustawy z dnia 1 kwietnia 2016r. o zakazie propagowania komunizmu lub innego ustroju totalitarnego przez nazwy budowli, obiektów i urządzeń użyteczności publicznej (Dz.U.z 2016.poz. 744), Rada Miejska w Czarnem uchwala,co następuje:

§ 1. Zmienić dotychczasową nazwę ulicy Świerczewskiego w Czarnem na ulice:

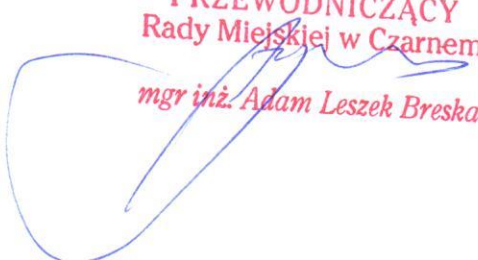
- Wojska Polskiego
- Zieloną.

§ 2. Szczegółowe położenie i przebieg ulicy Wojska Polskiego i ulicy Zielonej określa załącznik graficzny do niniejszej uchwały.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Czarnego.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie , po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Pomorskiego.

PRZEWODNICZĄCY
Rady Miejskiej w Czarnem
mgr inż. Adam Leszek Breska



UZASADNIENIE

W związku z wejściem w życie z dniem 2 września 2016 r. Ustawy o zakazie propagowania komunizmu lub innego ustroju totalitarnego przez nazwy budowli, obiektów i urządzeń użyteczności publicznej (Dz. U z 2016.poz. 744), zaszła potrzeba zmiany nazwy ulicy Świerczewskiego jako nazwy symbolizujące komunizm i system totalitarny. Po przeprowadzonych konsultacjach mieszkańcy zameldowani przy ulicy Świerczewskiego w budynkach od nr 1 do 10 (osiedla nr 3) zaproponowali zmianę nazwy z ulicy Świerczewskiego na ulicę Wojska Polskiego zaś mieszkańcy zameldowani w budynkach 11a do 11g, 12a do 12e, 13a do 13f oraz 15a do 15f przyporządkowanych do ulicy Świerczewskiego zmianę na ulicę Zieloną.

PRZEWODNICZĄCY
Rady Miejskiej w Czarnem

mgr inż. Adam Leszek Breska



RADA MIEJSKA
77-330 CZARNE
woj. pomorskie

Wzrostnik - Nr 0007 - 16.2017
do uchwały Nr 0007 - 16.2017
Rady Miejskiej w Czarnem
z dnia 01 marca 2017 r.

PRZEWODNICZĄCY
Rady Miejskiej w Czarnem
mgr inż. Adam Leszek Breska

